|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Créer son escape Game : La Feuille de route | | |
| LES GRANDES ETAPES | Prise de notes | Dans le mini escape game du 6/11 |
| 1. Déterminer le début et la fin du scénario |  | HORREUR ! Les neufs lutins du père Noël ont oublié ce qu’ils voulaient demander pour Noël ! Heureusement, chacun a pris soin d’enfermer dans une chaussette de Noël des indices pour reconstituer le nom de ce qu’ils désirent… Mais les indices sont trop compliqués, il va falloir les aider ! |
| 1. Choisir au minimum trois choses vues au cours de l’échange collège/lycée à utiliser dans les énigmes |  | * Spectres d’absorption * L’énergie cinétique * Des mots scientifiques compliqués |
| 1. Concevoir les énigmes : leur imbrication, leurs principes et leurs solutions |  |  |
| 1. Réaliser chaque énigme puis créer l’introduction et le final |  | Début :  Fin : Arriver dans les premiers à donner le mot correct à l’oral |
| 1. Penser aux « coups de pouce » |  | « Le but est de retrouver 4 syllabes et de les remettre dans l’ordre »  « Ce n’est pas un hasard si la pièce métallique est ronde ! » |
| 1. Tester l’escape game   (faisabilité, durée, logique, etc) |  |  |
| 1. Anticiper la remise à zéro |  |  |
| Qu’est-ce que quoi ?  « Nesquèpegaime » ? | 20 conseils pour réussir  son escape game | Trop de ressources et d’idées  pour les énigmes |