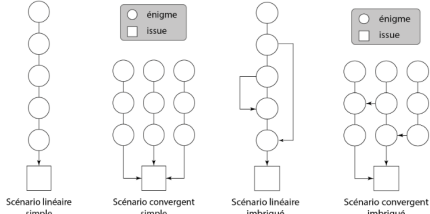
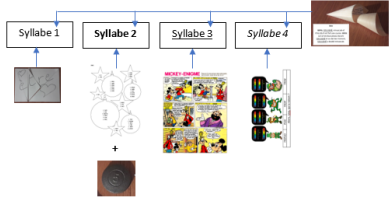

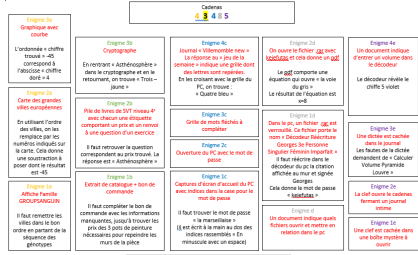
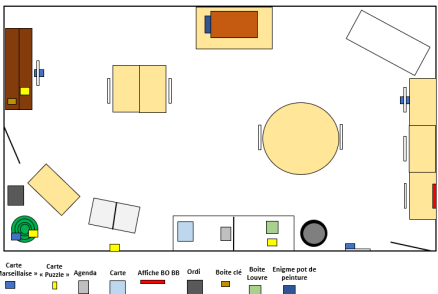


Créer son escape Game : La Feuille de route

LES GRANDES ETAPES	Prise de notes	Dans le mini escape game du 6/11
<p>1. Déterminer le début et la fin du scénario</p>		<p>HORREUR ! Les neufs lutins du père Noël ont oublié ce qu'ils voulaient demander pour Noël ! Heureusement, chacun a pris soin d'enfermer dans une chaussette de Noël des indices pour reconstituer le nom de ce qu'ils désirent... Mais les indices sont trop compliqués, il va falloir les aider !</p>
<p>2. Choisir au minimum trois choses vues au cours de l'échange collège/lycée à utiliser dans les énigmes</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Spectres d'absorption - L'énergie cinétique - Des mots scientifiques compliqués
<p>3. Concevoir les énigmes : leur imbrication, leurs principes et leurs solutions</p>		
<p>4. Réaliser chaque énigme puis créer l'introduction et le final</p>		<p>Début : </p> <p>Fin : Arriver dans les premiers à donner le mot correct à l'oral</p>
<p>5. Penser aux « coups de pouce »</p>		<p>« Le but est de retrouver 4 syllabes et de les remettre dans l'ordre » « Ce n'est pas un hasard si la pièce métallique est ronde ! »</p>
<p>6. Tester l'escape game (faisabilité, durée, logique, etc)</p>		
<p>7. Anticiper la remise à zéro</p>		



Qu'est-ce que quoi ?
« Nesquèpegame » ?



20 conseils pour réussir
son escape game



Trop de ressources et d'idées
pour les énigmes