

HILL

Hybrid Innovative Learning Lab

anr®

Programme

9h00 - Accueil

9h30 - Présentation de HILL et des résultats de l'enquête sur la ludopédagogie

10h00 - *Les 9 techniques ludopédagogiques pour l'enseignement supérieur*, Philippe Lepinard, MCF (UPEC)

11h15 - Ateliers de démonstration sur la ludopédagogie et technologies associées - *sur inscription (en présentiel uniquement)*.

- "Minetest" par Philippe Lepinard, Maître de conférences à l'Université Paris-Est Créteil
- Escape Game Pédagogique par Sabine Ruaud, Professeur de Marketing à l'EDHEC
- "Les colons de l'espace à 8 dimensions" par Stéphane Goria, Maître de conférences à l'Université de Lorraine
- Roots of Tomorrow par Gamabilis

14h00 - *Multiplicité de points de vue à propos de l'emploi d'un jeu à des fins pédagogiques*, Stéphane Goria, MCF (UL)

15h00 - *Animer, débriefer et évaluer une séance ludopédagogique*, Julian Alvarez, Professeur associé à l'Université Polytechnique Hauts-de-France

16h00 - Clôture du séminaire

Lien d'inscription